

IVS - Praktické aspekty vývoje software

Kontejnerizace

Ing. Martin Sakin

2026

Agenda



01 Co je to kontejner?

02 Jak funguje izolace?

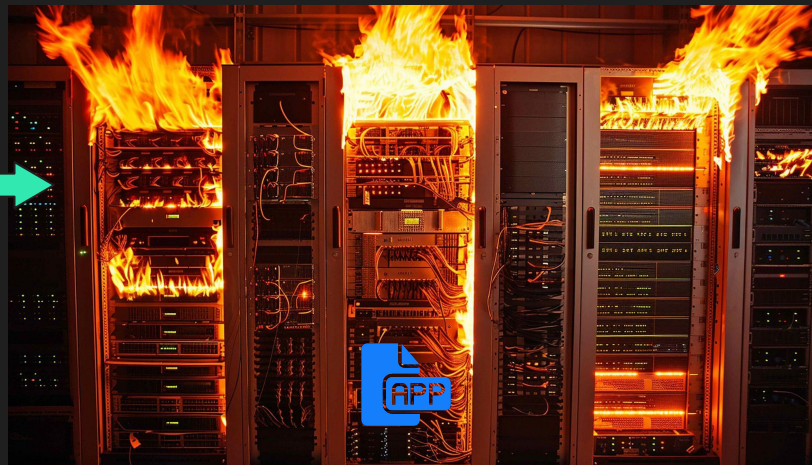
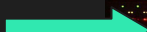
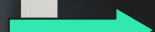
03 Docker vs. Podman

04 Praktické ukázky

05 Orchestrace a velký svět

Definice problému

1. Vývojář vytvoří / zprovozní / vyladí aplikaci
2. Vše funguje, testy jsou zelené
3. Nasazení na produkčním serveru kompletně selhává



Definice problému

Důsledky:

- Ztrácení hodin debugováním prostředí místo kódu
- „Dependency hell“ – konfliktní závislosti mezi projekty
- Nereprodukovatelné bugy (u vývojáře nenastane, na serveru ano)
- Obtížné škálování (jak zajistíte stejné prostředí na 100 serverech?)

Tradiční řešení:

- Dokumentace prostředí → rychle zastarává, lidská chyba
- Shell skripty → křehké, platformě závislé
- Virtuální stroje → těžké, pomalé, velké obrazy (GBs)

Kontejnerizace

Metoda virtualizace na úrovni operačního systému, která umožňuje spustit aplikaci a její závislosti v izolovaném procesu.

Kontejner

Zabalení **aplikace** spolu se všemi jejími **závislostmi** (knihovny, konfigurace)



K čemu je užitečný?

Přenositelný

běží stejně na laptopu, serveru i v cloudu

Izolovaný

vlastní souborový systém, síť, procesy

Lehký

sdílí kernel OS (rychlý start)

Verzovatelný

image jsou neměnné

Řeší problém “u mě to funguje”

VM vs container

Kontejnerizace je metoda virtualizace na úrovni operačního systému.

Virtual Machine

- Digitální replika fyzického stroje
- Vlastní Guest OS
- Start v minutách (0.5 - 5m)
- Velikost v GB (2-20GB)
- Izolace přes HW (hypervisor)

X

Container

- Balíček softwarového kódu
- Sdílí Host Kernel
- Start v milisekundách (0.5-3s)
- Velikost v MB (50-300 MB)
- Izolace přes procesy (kernel features)

VM vs container

Kontejnerizace je metoda virtualizace na úrovni operačního systému.

Virtual Machine

X

Container

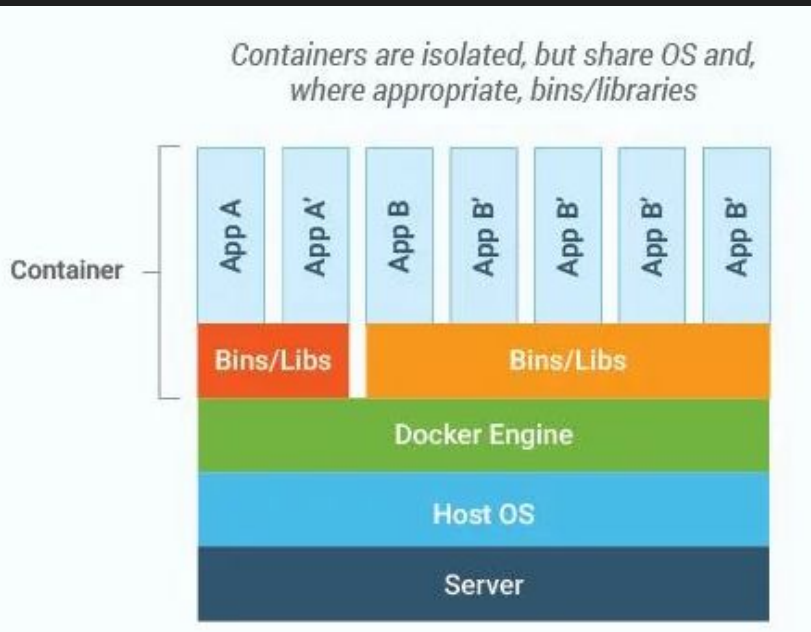
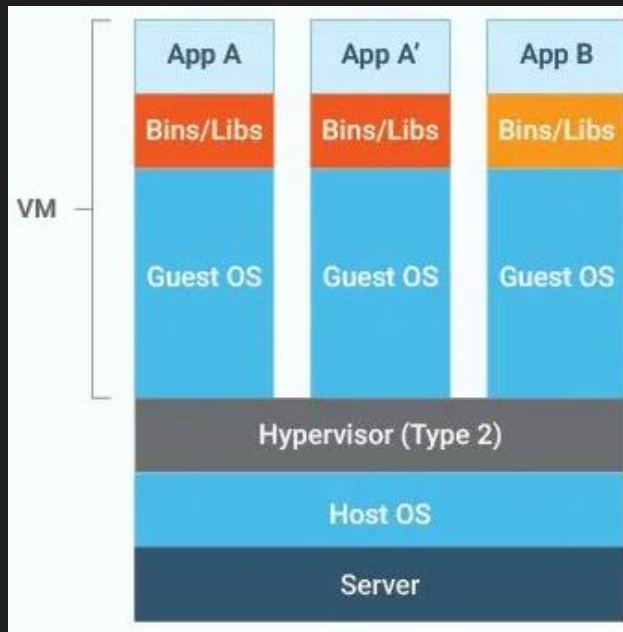


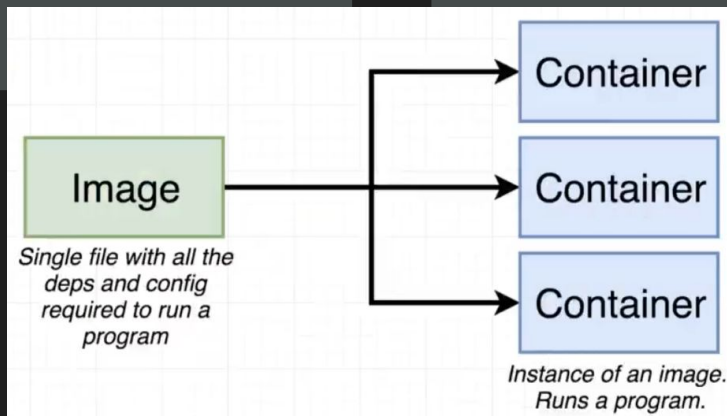
Image & container

Image

- “snapshot of an environment”
- Fyzicky uložené na disku
- Jednotka, kterou můžeme přesouvat
- Šablona

Container

- Instance / otisk
- Běžící procesy



Jak to funguje?

Kontejner je v podstatě izolovaný proces.

Využívá funkce linuxového jádra:

Namespaces

Vytváří pohled na systém. Proces v kontejneru si myslí, že má vlastní síť, uživatele, procesy a souborový systém.

Control Groups

Limitují zdroje. Definují kolik CPU, RAM nebo I/O operací může daný kontejner spotřebovat. (+ prioritizace)

Filesystem layers

Umožňují efektivní ukládání dat - jen rozdíly

Docker vs Podman



docker



podman

Hlavní rozdíly

Docker

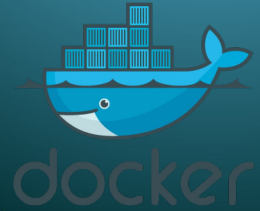
- Daemon s root právy (dockerd)
- Client-server
- Kontejner
- Linux, Windows, macOS
- Monolithic
- Docker Desktop je placený

Podman

- Daemonless (jako std proces)
- Rootless (jako běžný uživatel)
- Kontejner i Pod
- Primárně Linux
- Modular
- Open Source

- Stejné příkazy
- Stejný image formát (OCI image spec)

Docker



- Vytvořen firmou Docker (2013)
- Architektura klient-server
 - Docker Daemon (dockerd)
 - Centrální background service
 - Spravuje images, container, síť, volumes
 - Naslouchá na Unix socketu
 - Problém: Běží jako root uživatel
 - Docker CLI
 - Klientský nástroj
 - Komunikuje s daemon přes REST API
- Docker Compose - multi-container development

Podman = POD MANager



podman

- Vytvořen RedHatem jako bezpečná alternativa k Dockeru
- Každý kontejner je přímý potomek uživatelského procesu
- Fork-exec model
- Je možné spouštět kontejnery bez root práv
- UID uvnitř kontejneru → jiný UID na hostiteli
- Bezpečnostní benefit: i kdyby byl kontejner kompromitován, úročník má práva jen normálního uživatele
- Kontejnery obvykle běží jako systemd services

Další společné info



podman docker

- **Repository**
 - cloudové úložiště images
 - Odtud je stahuji pomocí příkazu **pull**
 - docker.io nebo quay.io
 - Firmy si z bezpečnostních důvodů mohou vytvořit vlastní
- **Dockerfile / Containerfile**
 - Popis pro vytvoření vlastního image
- **Docker/Podman compose**
 - skupinová správa kontejnerů
 - YAML definition file
 - jedna řídící jednotka

Společné příkazy



podman



docker

```
$ podman pull docker.io/... # stažení image
$ podman run # vytvoření a spuštění kontejneru z image
$ podman exec # spuštění příkazu v kontejneru
$ podman logs -f # logy z kontejneru
$ podman start # spuštění
$ podman stop # zastavení
$ podman ps -a # přehled všech kontejnerů
$ podman images # přehled všech image
$ podman rm <container_name> # smazání kontejneru
$ podman rmi <image_name> # smazání image
```

Demo



Instalace nástroje

```
$ sudo apt install podman
```

Stažení image

```
$ podman pull docker.io/library/nginx
```

Vytvoření/spuštění containeru

```
$ podman run --name mujserver -p 8000:80 nginx
```

```
http://localhost:8000
```

Vytvůřlivky:

- `--name vlastní_pojmenování_kontejneru`
- `-p vnější_port : vnitřní_port`
- `-d` (odpojení od terminalu)
- `-rm` (smaž po ukončení)
- `nginx` (název zdrojového image)

Vlastní image – Dockerfile

```
FROM docker.io/library/python:3.14
WORKDIR /work/
COPY myapp/binary /work/application
RUN chmod 775 /work
CMD [ "./myapp" ]
```

```
$ podman build -t <image_name> .
```

Volumes

- Kontejnery jsou dočasné
- Pokud je smažeme, data zmizí
- Volumes umožňují data uložit mimo kontejner
- Persistní data

```
$ podman volume ls
```

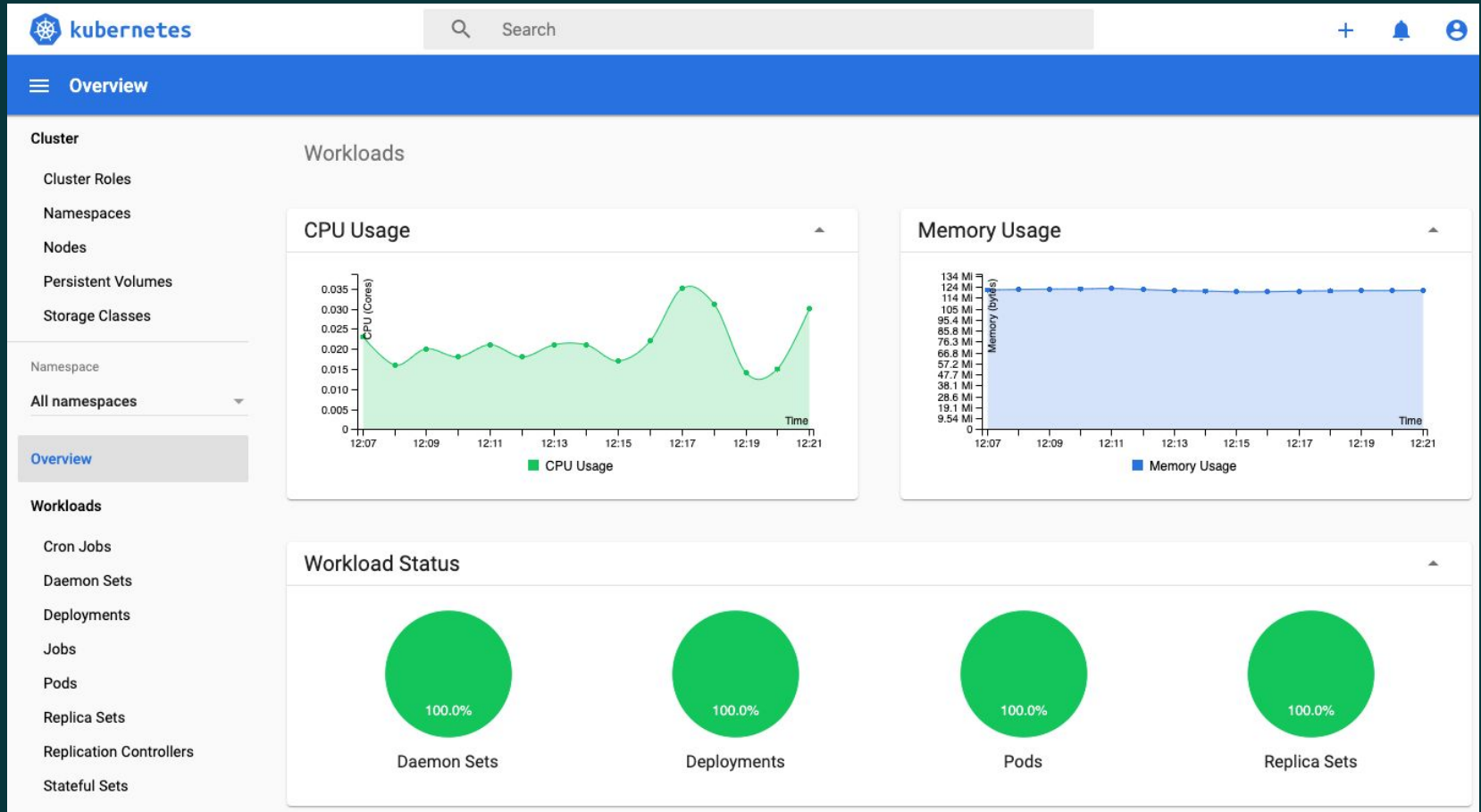
Orchestrace



Kubernetes

- Slouží k orchestraci kontejnerů, zjednodušuje administraci
- Open-source systém pro automatizaci: nasazení, škálování a správy kontejnerizovaných aplikací
- *De-facto* standard pro cloudový vývoj
- Umožňuje škálování, restartování a správu aplikací
- Self-healing
- Základní jednotka je **pod**, který může obsahovat jeden nebo více kontejnerů

Kubernetes



OpenShift

- Fork RedHatu
- Enterprise Kubernetes
- CI/CD
- GUI
- Spouštění podů on-demand
- Free 30 dní: <https://developers.redhat.com/developer-sandbox>

OpenShift

The screenshot displays the OpenShift console interface for a project named "My Project". The top navigation bar includes a home icon, the project name "My Project", an "Add to project" button, and a user profile for "developer". The left sidebar contains navigation options: Overview, Applications, Builds, Resources, Storage, and Monitoring.

The main content area shows the "PHP" deployment. At the top, it indicates the build "php, #10" is complete and provides a link to "View Log". Below this, a notification (1) states: "php has containers without health checks, which ensure your application is running correctly. Add health checks".

The deployment details are split into two columns:

- php:** Shows a "Deployment php" with a "Rolling deployment in progress..." status. A diagram (3) illustrates the scaling process: a blue circle with the number "4" and the text "scaling to 3..." is connected by an arrow to a grey circle with the number "1" and the text "pod".
- mongodb:** Shows a "Deployment mongodb" that was deployed 22 minutes ago. It includes resource usage metrics (2):
 - 71.6 MiB Memory
 - 16 Millicores CPU
 - 0 KIB/s NetworkA diagram (4) shows a blue circle with the number "1" and the text "pod".

The URL for the application is <http://php-myproject.10.245.2.2.xip.io>.

Děkuji za pozornost :)